

• روش های نصب برنامه ها در لینوکس [۱]

با توجه به گستردگی توزیع های لینوکس مسلما روش های نصب نرم افزار ها نیز متفاوت خواهد بود . در ابتدا به تعریف مفهوم کد منبع یا Source Code می پردازم . یک نرم افزار در ابتدا فقط یک سری حروف و کلمات است که یک برنامه نویس آن ها را در محیطی خاص و یایک ویرایشگر متن معمولی می نویسد این نوشته ها " سورس کد " برنامه یا " کد منبع " برنامه نام دارند. این کد ها را می توانید در یک ویرایشگر متن معمولی واریسی کنید ،اما برای کامپیوتر معنایی ندارند ! چرا که کامپیوتر شما فقط زبان ۰ و ۱ را متوجه می شود.بنابراین باید این برنامه ی نوشته شده را به زبان کامپیوتر ترجمه کنیم ، این کار ترجمه را " کامپایل " می گویند.درواقع شما کدمنبع را کامپایل می کنید تا کامپیوتر شما آن رادرک کند. به فایل حاصل از کامپایل فایل "باینری" می گویند. دلیل این نام گذاری این است که فایل حاصل از کامپایل فقط برمبنای دو (Base2) می باشد ،یعنی فقط شامل صفر و یک است. بنابراین وقتی می گوئیم برنامه ای باز متن (OpenSource) است این بدان معناست که کد های منبع آن در اختیار دیگران قرار دارد و در برنامه های CloseSource یا سورس بسته این کد های منبع در اختیار شما قرار نمی گیرد و فقط فایل های باینری در اختیار شما قرار می گیرد.

یکی از محبوب ترین راه های نصب نرم افزار در لینوکس نصب از کد منبع یا به اصلاح درست تر کامپایل از سورس کد برنامه است.در ویندوز مایکروسافت شما همواره بسته های باینری را در سیستم خودنصب می کردید ،این بسته های باینری که از پیش کامپایل شده اند بر اساس یک استاندارد کلی که سیستم عامل (ویندوز) دارد ، کامپایل شده اند بنابر این شما نمی توانید به راحتی بروی آن ها مانور دهید ،اما در لینوکس قضیه کمی متفاوت است ،شما می توانید کد منبع را بگیرید و از اول روی سیستم خودتان کامپایل کنید .شاید پرسید این چه مزیتی دارد؟ زمانی که شما برنامه ای را در سیستم خودتان شخصا کامپایل می کنید می توانید آن را بر اساس نیاز های خودتان تنظیم کنید.(در اصطلاح صحیح تر می توانید نرم افزار راباتوجه به شرایط خود بهینه سازی -optimization- کنید). حسن این کار در آن است که برنامه ی نصب شده در سیستم شما کاملاً با سیستم شما خوانایی دارد و اگر شما به امکاناتی که برنامه ارائه می دهد نیازی ندارید می توانید به سادگی آن امکانات را زمان کامپایل ندیده بگیرید.

بنابراین اولین روش نصب برنامه کامپایل از سورس کد بود ،این روش تا حدودی وقت گیر است و نیاز به تجربه دارد تابتوانید به بهترین روش ممکن برنامه ی خود را کامپایل کنید ،البته گاهی راهی جز کامپایل نرم افزار ندارید .برای همین توزیع کنندگان لینوکس به فکر ایجاد روشی کاربر پسندتر افتادند تا کاربران بتوانند در زمانی کوتاه تر و با روشی ساده تر برنامه های خود را نصب کنند ، این دیدگاه باعث بوجود آمدن بسته های نرم افزاری RPM و DEB شد . این بسته ها اغلب همانند بسته های نرم افزاری ویندوز از قبل کامپایل شده اند (البته این فقط یک مقایسه ی ناشیانهات و در عمل با بسته های ویندوزی بسیار متفاوتند) و شما از طریق یک مدیر بسته می توانید این بسته ها را مدیریت کنید. مدیر بسته ها در لینوکس تقریباً همان

برنامه ی **Add/Remove** در کنترل پانل ویندوز است که با توجه به توزیع و نوع بسته ی نرم افزاری بسیار مختلف است. البته باید توجه داشته باشید که این بسته ها هم می توانند حاوی سورس کد نیز باشند. نکته ی قابل توجه دیگر این است که این بسته ها می توانند شامل فایل های کمکی (**Help**) و مستندات دیگر مربوط به برنامه باشند.

شما برنامه ی خود را از هر راهی که نصب کنید در اغلب موارد فایل های آن در مسیر های **/usr/bin** و **/bin** و **/usr/sbin** قرار می گیرند و فایل های مربوط به پیکره بندی آن در دایرکتوری **/etc** قرار می گیرند. بنابراین ما در لینوکس چیز به نام رجیستری نداریم و تنظیمات مربوط به برنامه ها در فایل ها ذخیره می شوند که در بیشتر موارد این فایل ها فایل های هستند که به راحتی قابل خواندن و ویرایش کردن با ویرایشگر های معمولی متن می باشند.

بسته ها: چرا به برنامه ها بسته (**Pakage**) میگویند؟ اغلب برنامه ها امروزه شامل فایل های بسیاری می باشند، از جمله فایل های باینری، فایل های پیکره بندی و فایل های مربوط به راهنما و روش نصب و مجوز های برنامه که به **Documentation** یا مستندات معروف هستند. بنابراین می بینیم یک برنامه همراه خود تعداد بسیاری فایل به همراه دارد، تمام این فایل ها به صورت فشرده در یک بسته قرار می گیرند، خواه این یک بسته ی **RPM** باشد یا یک بسته ی **DEB** یا حتی یک بسته ی **Tarball** باشد. برای آشنایی هرچه بیشتر شما با انواع بسته های نرم افزاری ما در این مقاله به سه نمونه ی عمده ی بسته های نرم افزاری لینوکس اشاره می کنیم، باید توجه داشته باشید که در این مقاله قصد آموزش کار با بسته های نرم افزاری را نداریم و تنها به معرفی انواع بسته ها بسنده خواهیم کرد.

. بسته های RPM

یکی از معروف ترین بسته های نرم افزاری لینوکس بسته های **RPM** میباشد. **RPM** مخفف **RedHat Package Manager** می باشد، همان طور که از اسم آن بر می آید ابداع شرکت **RedHat Linux** می باشد اما در توزیع های مختلفی از این بسته ها استفاده می شود و جالب تر این که از این بسته ها می توانید در سیستم های شبه یونیکس دیگر مانند **FreeBSD** و **SunSolaries** نیز قابل استفاده هستند. بسته های **RPM** با پسوند **rpm** شناخته می شوند .

از جمله توزیع هایی که از بسته های **rpm** استفاده می کنند می توان لینوکس **Mandrake** و **LinuxPCC** و لینوکس **YellowDog** را که بر پایه ی ردهت است و برای سیستم های با پردازنده ی **PowerPC** طراحی شده و نیز توزیع **SuSE** را نام برد. البته توزیع های دیگری نیز از این بسته ها استفاده می کنند. برای مدیریت بسته های **rpm** شما می توانید از مدیر بسته های **rpm** استفاده کنید. اگر می خواهید در خط فرمان و براساس محیط متنی کار کنید می توانید از دستور **rpm** برای مدیریت استفاده کنید. اما اگر می خواهید از محیط گرافیکی برای مدیریت استفاده کنید با توجه به توزیع شما این ابزار متفاوت است. کاربران **SuSE** با ابزار **YaST** می توانند این کار را بکنند، کاربران **Mandrake** می توانند با

rpm drake بسته هایشان را مدیریت کنند. البته باید توجه داشته باشید که SuSE و Mandrake گاهی از بسته های rpm مخصوص خود استفاده می کنند که جز آن توزیع در توزیع دیگری قابل استفاده نمی باشد.

بسیار خوب تا این جا بسته های RPM را شناختیم، حال قبل از معرفی بسته های DEB به نحوه ی نام گذاری بسته های RPM خواهیم پرداخت. برای آن که کاربران با دیدن نام بسته ی rpm به راحتی بتوانند متوجه محتویات آن بشوند از یک استاندارد برای نام گذاری این بسته ها استفاده می شود. این نام گذاری مانند زیر است :

pakagename-a.b.c-x.arch.rpm

در این نام گذاری همان طور که معلوم است از سمت چپ اولین بخش نام نرم افزار اصلی ماست مثلا xchat یا gaim اما سایر اجزا :

a.b.c نسخه ینرم افزاری است که در دست دارید، این شماره نسخه را اغلب نویسنده ی برنامه تعیین می کند مثلا ۲,۲,۶ یا ۷,۶,۵.

x این شاره به شماره ی *number build* یا *relase number* معروف است. این شماره در واقع نشان دهنده ی تغییرات کوچکیست که اغلب هم کار نویسنده ی برنامه نیست مثلا یک وصله یا Patch برای رفع یک مشکل (bug) یا یا تغییر یک فایل نصب یا اضافه شدن یک فایل راهنما یا help یا Documentation به فایل

arch این بخش از نام مربوط می شود به معماری پردازنده ای که از آن استفاده می کنید. بسته های RPM بر روی معماری های مختلفی از پردازنده قابل اجراست، از جمله x86 یا SPARC یا Alpha نیز IA-64 بنابر این لازم است که نوع پردازنده ی مورد پشتیبانی را در نام فایل بگنجانیم تا در آینده بتوانیم به راحتی از آن برای پردازنده ی خودمان استفاده کنیم. برای پردازنده های x86 این جا i386 نوشته می شود. این پردازنده ها باقی مانده ی نسل ۸۰۳۸۶ هستند که شرکت اینتل آن ها را تولید می کند، البته باید خاطر نشان کنم که در حال حاضر وقتی می گوییم x86 منظور ما هر پردازنده ای سازگار با این معماری است از جمله AMD مدل های Duron و Athlon و یا پنتیوم های Pro, I, II, II, IV و نیز پنتیوم MMX و یا پردازنده های سازگار با x86 شرکت Transmeta یا Cyrix بنابراین امروزه فقط این اینتل نیست که پردازنده های خانواده ی x86 را تولید می کند. اگر بسته ی RPM شما برای پنتیوم بهینه سازی شده باشد این مقدار ۱۵۸۶ و i686 خواهد بود. البته RPM برای پردازنده های دیگر نیز وجود دارد از جمله PowerPC که با ppc مشخص می شود. نکته ی قابل توجه این است که اگر بسته ی rpm شما محتوی فایل متنی یا Documentation یا هر چیز دیگری باشد که به پردازنده (CPU) بستگی ندارد این مقدار noarch خواهد بود.

برای روشن تر شدن این نام گذاری به نام `xbill-2.1.3-85.i386.rpm` دقت کنید. نام `xbill` این نرم افزار است که یک بازی لینوکس است. که بسته ی ما `build` شماره ی ۸۵ نسخه ی ۲,۱۳ آن است که برای معماری `x86` طراحی شده است.

بسته های DEB

بسته ی دیگری که بسیار استفاده می شود، بسته ی دبیان یا DEB می باشد ، این بسته ها نیز مانند بسته های RPM هستند و کار کردن با آن ها مانند کار با RPM ها ساده است. این بسته ها را دبیان توسعه داده است و هم اکنون توزیع های فراوانی از لیبرانت تا `DamnSmallLinux` از این بسته ها استفاده می کنند، در واقع هر توزیع مبتنی بر دبیان از این بسته ها استفاده می کند. بسته های `rpm` و `deb` را نمی توان به جای یکدیگر استفاده کرد اما می توان آنها را به یکدیگر تبدیل کرد، البته این تبدیل نیز همیشه موفقیت آمیز نخواهد بود. بسته های دبیان نیز مانند `rpm` برای معماریهای متفاوتی نوشته شده است. برای مدیریت بسته های دبیان در خط فرمان از ابزار `dpkg` استفاده می شود `dpkg` بسیار شبیه `RedHat Package Manager` یا `rpm` است. (منظور ابزار `rpm` است که برای مدیریت بسته های RPM استفاده می شود). البته در دبیان و توزیع های مبتنی بر دبیان ابزار دیگری نیز برای مدیریت بسته های نرم افزاری در خط فرمان وجود دارد که کار با بسته های نرم افزاری را بسیار راحت تر و شیرین تر می کند، این ابزار `APT` نام دارد. `APT` مخفف `Advanced Package Tool` می باشد. (تلفظ کنید اپت /`æpt`/) یکی از خواص بسته های RPM و DEB این است که شما نی توانید به راحتی و از طریق همین ابزار های مدیریت بسته بسته های خود را در چند ثانیه یا حداکثر چند دقیقه به روز بکنید و لی اگر برنامه ای را از کد منبع آن کامپایل کنید برای هر بار به روز رسانی مجبورید برنامه را از ابتدا کامپایل کنید. البته برای مدیریت بسته های نرم افزاری در دبیان نیز برنامه های مختلفی وجود دارد مانند `synaptic` و یا برای مدیریت بسته هادر خط فرمان اما کمی راحت تر مانند `dselect`. نام گذاری بسته های دبیان نیز مانند RPM است با کمی تفاوت در ظاهر که برای طولانی نشدن بحث به آن اشاره نمی کنیم.

بسته های Tarball

در حقیقت بسته های `Tarball` چیزی جز بسته های آرشیو شده نیستند ، این بسته ها را می توانید در هر توزیعی استفاده کنید و مانند RPM و DEB وابسته به توزیع نیستند. بسته های `Tarball` همان بسته هایی هستند که با ابزار `tar` در خط فرمان تولید می شوند و توسط یکی از برنامه های `gzip` یا `bzip2` فشرده شده اند. این بسته های فشرده شده فقط حاوی فایل ها هستند و بعد از باز کردن آن ها می توان در باره ی روش نصب آن ها تصمیم گرفت. بسته های `tarball` می توانند مانند RPM و `Debian` حاوی سورس کد ، فایل های باینری و همچنین مستندات برنامه باشد البته در اغلب موارد این بسته با `gzip` فشرده می شوند که پسوند حاصل `tar.gz` می شود و البته برای این که حجم اطلاعات رد و دلی در اینترنت کمتر شود از فرمت `tar.bz2` استفاده می شود که بسته های آرشیو `tar` را با برنامه ی

bzip2 فشرده کرده اند. (فایل هایی که با Bzip2 فشرده شده اند از فایل هایی که با gzip فشرده شده اند حجم کم تری دارند چرا که الگوریتم فشرده سازی در این دو متفاوت است.)

اطلاعات ضروری در زمان نصب برنامه

۱- وابستگی های برنامه (Dependencies)

وابستگی های نرم افزاری یا همان Dependencies در واقع آن برنامه ها و نیاز هایی است که باید داشته باشید تا برنامه ی شما بتواند کار کند!! در واقع شما برای نصب یک برنامه اغلب به یک پیش نیاز احتیاج دارید، مثلا برای بسیاری از برنامه های لینوکس لازم است تا شما کتابخانه های C را داشته باشید. در واقع وقتی می گوییم یک برنامه فلان وابستگی ها را می خواهد یعنی اولاً بدون آن نیازمندی ها نمی تواند کار کند و در ثانی می توان نتیجه گرفت که آن برنامه از برنامه هایی که در اصطلاح وابستگی نام دارند برای کار کردن استفاده می کند.

توجه داشته باشید که مفهوم پیشنهادی یا Recommended با وابستگی متفاوت است، اگر وابستگی ها را نصب نکنید برنامه ی شما کار نخواهد کرد اما اگر پیشنهادی ها را نصب نکنید برنامه ی شما کار خواهد کرد. پس این Recommended ها به چه کاری می آیند؟ اگر شما این Recommended ها را نصب کنید برنامه ی شما بهتر کار می کند یا بهتر بگوییم بازدهی برنامه ی شما بیشتر خواهد شد.

یکی از خواص بسته های Debian و rpm هوشمندی آن ها نسبت به شناخت این پیش نیاز هاست، در واقع وقتی شما یک بسته ی Debian را نصب می کنید خودش به دنبال پیش نیاز ها می گردد و پیش نیاز ها را نیز برای شما نصب می کند. البته بسته های RPM این هوشمندی را ندارند اما برنامه های مدیریت بسته های rpm این کار را می کنند یعنی زمانی که شما از دستور rpm برای نصب استفاده می کنید این برنامه است که تشخیص می دهد ثبل از نصب باید چه برنامه های دیگری نصب شود و به شما اعلام می کند که این بسته را نیز نصب کنید و یا خودش نصب می کند. اما بسته های دبیان در ذات خود این قابلیت را دارا هستند که پیش نیاز هایشان را تشخیص بدهند ولی بسته های Tarball فاقد این هوشمندی هستند و باید خودتان با مطالعه ی فایل های README و INSATLL و یا دیگر راهنماهای موجود در بسته یا سایت آن پیش نیاز ها را یافته و آن ها را نصب کنید.

۲- کتابخانه ها (Libraries)

کتابخانه ها همان DLL هایی هستند که شما در ویندوز می شناختید. (که اغلب گم شده بودند یا به دلیل خرابیشان برنامه ها کار نمی کرد!!) در لینوکس نیز کتابخانه ها همان مسئولیت را به عهده دارند اما پسوند خاصی ندارند چرا که هر زبان از کتابخانه های خود استفاده می کند. خوب این مسئولیت کتابخانه ها چیست؟ کتابخانه ها یکسری فایل هستند که شامل یکسری توابع و روتین برای برنامه می باشند ، شما می توانید یک فایل کتابخانه درست کنید و تمام توابعی که در برنامه ی شما استفاده می شود را در آن قرار دهید و از برنامه ی خود بخواهید که این توابع را از فایل مذکور اجرا کند، این کار چه فایده ای دارد؟ فکر کنید همکار شما نیز می خواهد برنامه ای بنویسد او می تواند از ابتدا شروع کند و تمام توابع رادر برنامه ی خود تعریف کند ، این کار باعث صرف وقت بیشتر و خستگی بیشتر و نیز حجم بیشتر فایل ها می شود. راه حل هوشمندانه این است که توابع مشترک برنامه ها را در یک فایل کتابخانه ای قرار دهید و هر کسی که به آن توابع احتیاج داشت زمان اجرای برنامه این توابع را فراخواند. به این ترتیب لازم نیست که شما هر بار تمام توابع را تعریف کنید کافیت یکبار این توابع در کتابخانه ای نوشته شوند و کاربران این کتابخانه را در سیستم خود نصب کنند ، حالا شما و همارانتان و دیگران بدون دغدغه ی حجم زیاد و تعریف مجدد توابع به نوشتن برنامه مشغول می شوید. (حالا متوجه شدید چرا به این برنامه ها کتابخانه می گویند؟

از جمله معروف ترین کتابخانه می توان به کتابخانه های C اشاره کرد که با نام `libc` و در توزیع های مدرن تر به نام `glibc` وجود دارند و یا کتابخانه ی معروف `GTK+` که شما یک بار نصب می کنید و تمام برنامه های محیط گرافیکی گنوم از آن استفاده می کنند.

۳- ابزار های توسعه (Development Tools)

اگر شما تصمیم به کامپایل یک برنامه گرفته اید باید فایل های کتابخانه ای و ابزار های توسعه ی مربوط به آن برنامه را داشته باشید. مثلا اگر برنامه ای به زبان C دارید باید یک کامپایلر برای C داشته باشید و کتابخانه های مربوط به آن را نیز باید در سیستمتان داشته باشید. اگر شما نیازی به کامپایل برنامه ها ندارید لازم نیست تا ابزار های توسعه رانیز نصب کنید. در واقع وقتی شما یک برنامه را کامپایل می کنید مانند این است که شما برنامه نویسد و برنامه رانوشتیدو کد آن را آماده کردید و می خواهید آن را به زبان ماشین ترجمه کنید، خوب برای این کار به ابزاری نیاز دارید به نام

Development tools که بوسیله ی آن برنامه ی خود را کامپایل کنید. برنامه ی معروف gcc جزو این ابزار هاست ، gcc که یک کامپایلر است و تحت مجوز GNU/GPL نیز منتشر شده است مجموعه ای است از کامپایلر های زبان های مختلف، البته این اسم آن نیز معلوم است!!!! GNU Compiler Collection

۴- پایگاه داده ی بسته های نصب شده

پایگاه داده ی بسته های نصب شده یا به زبان ساده تر Installed package Database !! محلی است که اطلاعات بسته های نصب شده ی سیستم در آن قرار دارد. شاید شما بخواهید بدانید که فایل کتابخانه ای X یا Y آیا نصب شده است یا نه؟ یا می خواهید بدانی چه نسخه ای از برنامه در سیستم شما موجود است ، یا حتی می خواهید بدانید برای برنامه ی شما چه نیاز مندی هایی لازم است؟ تمام این اطلاعات و اطلاعات دیگر در یک پایگاه داده ذخیره می شود. برای بسته های Debian این مسیر اغلب در مسیر var/lib/dpkg/ است و برای RPM این مسیر var/lib/rpm/ است ، اما برای Tarball هیچ پایگاهی وجود ندارد!! البته توزیع SlackWare خودش توسط برنامه ای به نام slackware Package Tool یا pkgtool برای بسته های Tarball ای که از طریق این برنامه نصب می شوند یک پایگاه داده می سازد اما این فقط مختص توزیع است و این امکان در تمام توزیع ها موجود نیست. به همین دلیل است که اغلب بسته های Slackware را جزو بسته های هوشمند به شمار نمی آورند چرا که تنها یک آرشیو فشرده است و حتی نمی تواند وابستگی ها یا Dependency های خود را پیدا کند.

نصب نرم افزار در لینوکس ، تمام آنچه در این مقاله خواندید روش های مختلف نصب در لینوکس است ، می بینید که شما انتخاب های مختلفی دارید و به یک انتخاب وابسته نیستید ، امیدوارم این مقاله برایتان مفید بوده و مطالبی جدید برایتان داشته باشد.

تألیف: مریم مهربخش